Retour sur CU

Le CU Valider un membre ne fait pas de sens seul ; il est toujours inclus par un autre CU.

Le professionnel est un type de Membre.

|  |  |
| --- | --- |
| Inscription d’un Membre | Acteurs :   * Agent * Membre |
| Accéder au centre sportif (NON : ce n’est pas un CU en lien avec le Centre de Données)   * Valider l’ACCÈS *include* Authentifier(ou valider un membre) | Acteurs :   * Agent * Membre |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Service vs séance

On paie pour un service. Ensuite, on confirme à chaque séance (le jour même).

Dans les risques : Il fallait signaler des choses qui seraient nécessaires mais qui ne sont pas présentes.

**Type de services** : physio, yoga, masso… (Créer une hiérarchie de services)

Un professionnel peut proposer un service de physiothérapie. Un second professionnel peut proposer également un service de physiothérapie.

**Contraintes non-fonctionnelles** : L’Agent doit pouvoir accéder au menu de création rapidement (il ne doit pas devoir naviguer dans le système pour trouver ce dont il a besoin) (par exemple, en moins de 30 secondes?)

Le logiciel doit être efficace et permettre à l’Agent de travailler et discuter avec le Membre sans l’obliger à attendre à chaque fois.

Système disponible pendant les heures d’ouverture du GYM.

Est-ce que notre système est assez robuste si jamais on veut que le Client touche au programme? Ohoh…

Pour le JAVA, plusieurs équipes ont une classe par menu.

Il fallait au moins les 4 classes de base : Membre, Professionnel, Services, Menu.

Le prototype n’est pas obligé de fonctionner… (Prototype jetable et recyclable…)

Le but du prototype est de coder vite pour montrer comment ça marche.

POUR LE TP2, ON VEUT UN PROTOTYPE : pas tout le projet 100% fonctionnel. Le prototype doit illustrer le potentiel du projet.